

Applikationsbeispiel AZMP Ruf- und Beschallungssystem: Sporthalle

Anforderungen:

- Kompakte 2-HE-Ruf- und Beschallungsanlage für 8 Zonen
- 3fach-Sporthalle mit 2 Trennwänden und einem weiteren Gymnastikraum
- Sporthalle 4 Nutzungsvarianten: A+B+C, A und B+C, A+B und C, A und B und C
- Auswahl der Nutzungsvarianten durch den Betreiber
- Sprechstelle in der Regie für Durchsagen an alle bzw. in einzelne oder mehrere ausgewählte Bereiche, weitere Sprechstellen möglich
- Einspielung von Eigenprogramm (inkl. Bluetooth) und Lautstärkeregelung auch durch die Nutzer in den einzelnen drei Abschnitten der Sporthalle
- Pin-Code-geschützte Regler C-ZSV für Multizonen, Lautstärke, Quellen und Routinen in der Regie

Lösung: IED AZMP-Rufsystem

AZMP8:

- Leistungsstarker digitaler 1200-Watt-Verstärker und Audioprozessor in nur 2 HE für acht unabhängig voneinander steuerbare Zonen
- Flexible Leistungsaufteilung pro Zone durch „Power-Sharing“-Technologie
- Umfangreiche digitale Signalbearbeitung
- Digitaler Sprach- und Signalspeicher sowie integrierter Kalender zum Absetzen von Pausensignalen

X-ZPS:

- Moderne 4,3"-X-ZPS -Touchscreen-Sprechstelle zum Absetzen von Einzel-, Gruppen und Sammelrufen
- Wiedergabe von hinterlegten Audiodateien über integrierten Sprachspeicher
- Individuelle Lautstärkeregelung

Weitere Komponenten:

- Ballwurfsichere **WTSD MIX31K** Anschlussfelder in jedem der drei Hallenabschnitte mit Pegelinsteller an der Front, Bluetooth (kein automatisches Pairing), symmetrischem Mic/Line XLR- und 3,5 mm AUX-Klinken-Eingang
- Funktions- und Pegelsteuerung **C-ZSV** mit Zugriff auf mehrere Zonen; Zugriff auf mehrere Zonen; Steuerung von Gruppen und Raumkombinationen; konfigurierbare Pincode-Zugriffssperre
- **Deckeneinbaulautsprecher** für Nebenräume und Flure, **Fullrange-Lautsprecher** für die Sporthalle



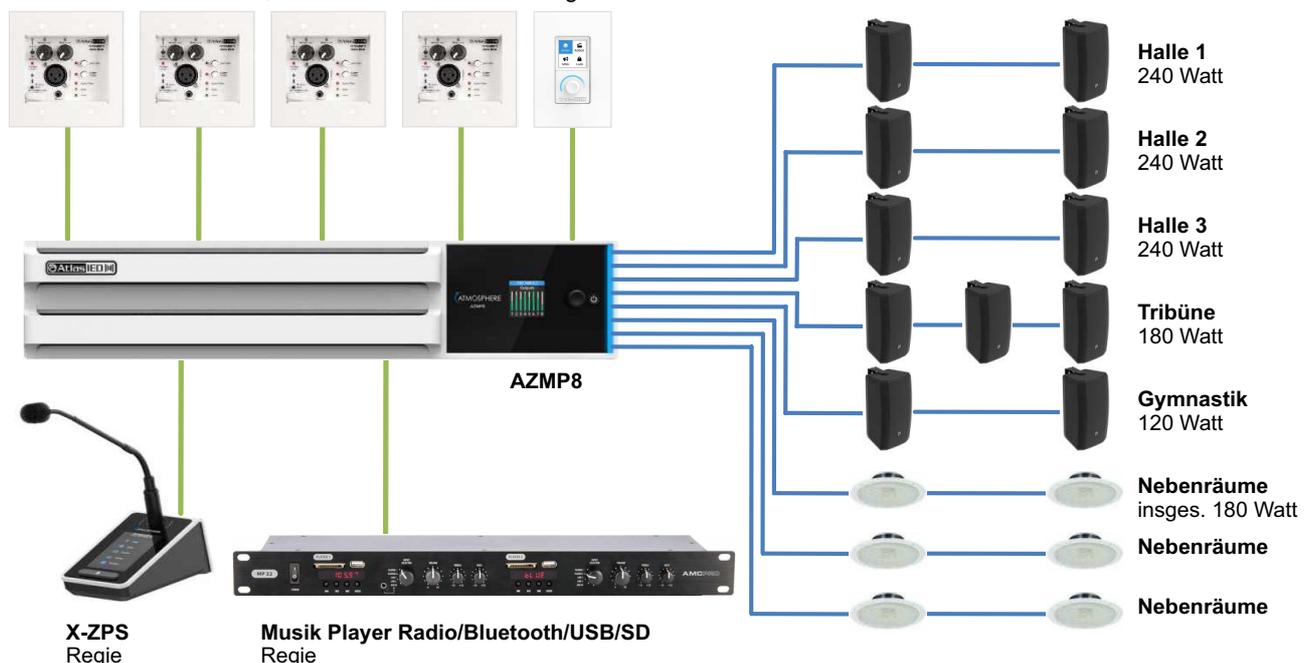
AZMP8: Flexible Leistungsaufteilung pro Zone durch „Power-Sharing“-Verstärker-Technologie

4x WTSD MIX31K

in den 3 Hallen und dem Gymnastikraum

C-ZSV

Regie



— CAT5e/6

— J-Y(ST)Y 2x2x0,8